

ECC コンピュータ専門学校 作品制作発表会について

初冬の候、貴社ますますご清祥のこととお慶び申し上げます。日頃より、本校へのご指導、ご協力を賜り、厚く御礼申し上げます。

ECC コンピュータ専門学校では、在校生の日頃からの学習の成果を発表する場を与え、学習意欲、作品に対する姿勢向上を目的とした発表会、展示会を実施しております。各イベントとも企業様に学生作品を御覧いただける場として、数多くの企業様にご案内しております。展示する作品は学生が制作したものであるということで、未熟で至らぬ点が多々ありますが、彼らの熱意と努力をお汲み取りいただき、お時間を頂戴できれば幸いです。

ご参加いただける場合は、下記期限までに弊社までご連絡いただけますと幸いです。お忙しいところ恐れ入りますが、ご検討のほど何卒宜しくお願い申し上げます。

記

①CGポートフォリオ発表会 ※申込期限：2015年1月15日（金）17時まで

CG分野の全学年、全学生（2016年3月卒業予定の未内定者含む）が在籍期間中に制作した作品の「ゲーム・CG業界を目指す学生のポートフォリオ」を展示します。

【日時】2016年1月30日（土）13:00-16:00

※10:00 - 12:00 も学生閲覧時間としてオープンしております。

午後がご都合つかない場合は、午前来場も可能となっておりますので、ご相談ください。

【場所】ECC コンピュータ専門学校（2号館1階受付にお越し下さい）

【展示作品ジャンル】

3D キャラモデル、3D 背景モデル、3D キャラモーション、2D（UI・イラスト）

②作品発表会 in 東京 ※申込期限：2015年1月29日（金）17時まで

ゲームプログラム・CG・企画分野の学生作品（2017年3月卒業予定者、約30作品）を東京で展示します。学生も待機しております。

【日時】2016年2月12日（金）13:00-17:00

13日（土）10:00-17:00

【場所】ECC 東京本部ビル 〒160-0023 東京都新宿区西新宿 7-6-4

③ECC EXPO 2016 ※申込期限：2015年2月12日（金）17時まで

ECC コンピュータ専門学校では年に一度、全カレッジ合同の作品コンテスト「ECC EXPO」を開催します。ゲーム・CG・アニメ・Web・グラフィック・システム各分野の優秀作品の展示会と、各部門賞の表彰を行います。学生が本気で取り組んだ作品の数々を是非ともご覧ください。

【日時】2016年2月26日（金）13:00-17:00

27日（土）12:00-17:00

【場所】梅田クリスタルホール

※準備の都合で各イベントとも申込期限を設けておりますが、直前まで参加申し込みは受け付けております。なお、すでに他部署から案内が届いていた場合は行き違いをご容赦ください。